

16 FEB, 2020

## Lee : Let children learn happily

Kwong Wah Yit Poh, Malaysia

Page 1 of 2

“重新想像明天：教育数码转型”讲座

# 李水仁：开发自我学习应用程序 让孩子快乐学习

（檳城 15 日讯）“玩物丧志”已经过时，网络时代已是“玩物壮志”时代！

Enuma 首席执行官李水仁是韩国第一代网络游戏开发者，她于 2009 年开始跨足儿童早期教育的平板电脑应用程序开发，要颠覆传统教育把孩子“一视同仁”的教学方式，推崇“玩物壮志”理念。

她受邀到宏愿开放大学邀请，以“重新想像明天：教育数码转型”为主题开讲，细述本身发现孩子有学习障碍后，遂重新思考传统教育方式，是否适用于所有孩子，开始研究快乐学习的重要。

她说，全民教育一直是古代所无法想像的。在旧时代，当学堂开办开始普及教育时代，人民第一代教育理念，便是将年龄相仿孩子集中一室，让一位老师给所有同学教学、学习同一套知识，掌握同样的技巧。

“可是我们忘了，孩子习性有差异，不是所有孩子都能适用同一个方式。这就造就一些孩子学习落单了。”

因此，她便开始思考，如何应用科技发达带来的转变，要用科技辅助教

育，开发让孩子可以自我快乐学习的应用程式。

她说，这让她本身与团队设计出 Tado Math 平板电脑应用程序，这程式甚至可以不用网络支持，开启后便能使用，程式内容供孩子掌握基本书写和算术能力。

“这些内容都充满趣味性，让孩子快乐学习。我们的理念，是认为趣味学习成效更高，孩子尤其有特殊需求的，更能掌握基本书写和算术。”

现在，由李水仁开发的孩子早期教育学习应用程序，不但供特殊学生学习，联合国甚至也寻求合作，将有收录这程式的平板电脑，送到非洲坎山尼亚等落后地区，供当地孩子学习。

## 缺师资也可自学

“我从父母身上学到的，是年轻人自律对学习很重要。所以这应用程序还有一优点，便是能在缺师资的地区发挥作用，让孩子可以自学。”

她强调，联合国有一项报告指出，全球目前师资短缺达 2600 万人，失学或无法从传统教育中，掌握知识的孩子不计其数。因此，人们应在这个时代，应用科技带来的便利，让科技来分担孩子的

讲座吸引许多教育界人士前来聆听。



教学需求。

她以上世纪 70 年代，在日本流传的一则漫画为例，漫画表现人们想像未来世界，学堂里已不再由人类老师教课，学生都被“机器人老师”督促学习。

“虽然这只是一则玩笑，但人们是时候要开启想像力，对未来新教育方式有



李水仁（左）在讲座上分享“玩物壮志”理念，认为应用程序打造的趣味教学方式，可让孩子快乐学习，想像力无穷。

不一样的理念和想法。”

杭州妇女、家庭、社会发展、性别包容及非伊斯兰事务委员会主席章瑛也受邀在讲座前致词。出席有宏愿开放大学理事会主席丹斯里许子根博士和副校长曾莉莉等。#

16 FEB, 2020

## Lee : Let children learn happily

Kwong Wah Yit Poh, Malaysia

Page 2 of 2

### SUMMARIES

李水仁：开发自我学习应用程序让孩子快乐学习53(檳城15日讯)“玩物丧志”已经过时，网络时代已是“玩物壮志”时代！Enuma首席执行官李水仁是韩国第一代网络游戏开发者，她于2009年开始跨足儿童早期教育的平板电脑应用程序开发，要颠覆传统教育把孩子“一视同仁”的教学方式，推崇“玩物壮志”理念。她受邀到宏愿开放大学邀请，以“重新想像明天：教育数码转型”为主题开讲，细述本身发现孩子有学习障碍后，